Project rapport

Project: Textbased adventure – Stimuli-Control

Projectgroepsnummer: 13

Projectgroepsleden: Tarik Hacialiogullari, Floris van London, Anthony Carincotte en Patrick van Batenburg

Projectbegeleider: Peter Ipenburg en Fer van Krimpen

Plaats: Terheijdenseweg 350, 4826 AA Breda

Begin datum: 2-2-2015

Eind datum: 6-1-2015

Inhoudsopgave

[Hoofdstuk 1: Inleiding](#_Toc408939371) 3

[Hoofdstuk 2: Uiwerking probleemstelling](#_Toc408939372) 3

[Hoofdstuk 3: Korte berschrijving gevolgde werkwijze](#_Toc408939373) 3

[Hoofdstuk 4: Beschrijving van de realisatie](#_Toc408939374) 3

[Hoofdstuk 5: Resutalen en conclusies](#_Toc408939375) 3

[Hoofdstuk 6: Aanbevelingen 4](#_Toc408939376)

## Hoofdstuk 1: Inleiding

Dit project wordt binnen de afdeling van applicatieontwikkelaar gemaakt. Onze projectgroep bestaat uit Tarik Hacialiogullari, Floris van London, Anthony Carincotte en Patrick van Batenburg. De opdrachtgever wil dit project om onze vaardigheden op de proef te stellen en ons een leeroefening geven en dat is dat wij applicaties van de Torens van Hanoi moeten maken.

## Hoofdstuk 2: Uitwerking probleemstelling

Bugfixes:

s.text

andere map bestand inplanten

## Hoofdstuk 3: Korte beschrijving gevolgde werkwijze

De opdrachten met bepaalde eisen in dit project dat we moeten opleveren zijn:

* Een werkende applicatie van een textbased adventure maken
* Als iets niet duidelijk is wordt hierover overlegt en/of een onderzoek naar gedaan.
* Benodigde software

## Hoofdstuk 4: Beschrijving van de realisatie

**Begin datum:** 2-2-2015

**Eind datum:** 6-2-2015

**Budget:** Niet van toepassing

**Voorwaarden:** Verhindering of afwezigheid zo snel mogelijk doorgeven aan de groep. De juiste software geïnstalleerd hebben (Microsoft Visual Studio 2012 Ultimate en GitHub)

**Lengte**

**Op tijd beginnen:**  Door op tijd te beginnen hebben we meer tijd over om het programma te verbeteren, gebruiksvriendelijker maken, details toevoegen en/of onderzoek(en) doen om meer duidelijkheid te krijgen.

**Op tijd eindigen:** Door op tijd te eindigen hebben we meer tijd over om het programma te controleren op fouten, netter uit laten zien en/of gebruiksvriendelijker maken.

**Breedte**

**Te laat beginnen:** Door te laat te beginnen kan het zijn dat we later in het project tegen problemen oplopen, in tijdsnood en/of niet aan de afspraken hebben gehouden.

**Te laat eindigen:** Door te laat eindigen is het dat we niet aan de afspraken hebben gehouden en dat we bepaalde dingen anders hadden moeten aanpakken.

We hadden geen kosten aangezien we alle apparatuur al bezitten en alle software(Microsoft Visual Studio 2012 Ultimate en GitHub) die we nodig hadden we al hadden/gratis was.

De baten zijn dat we een werkende applicatie ontwikkelen en in het proces leren hoe dit te doen.

## Hoofdstuk 5: Resultaten en conclusies

* Werkende tekst-based applicaties.

Het is gelukt om de tekst-based applicaties te maken

## Hoofdstuk 6: Aanbevelingen

Het was eerst wel moeilijk, omdat er verder geen documentatie was van hoe je iets zou kunnen doen. We begonnen met een vooraf gemaakte textbased applicatie waarbij we zelf meerdere functies aan moesten toevoegen en dat ging soms moeilijk.

### Groeps Rapport

We hebben de taken zelf verdeeld we hadden niet echt een rolverdeling. Iedereen was de groep leider, we deden taken bij ons zelf en vervolgens deden we het samenvoegen. Het begrijpen van het programma deden we samen als groep, dat werd erg duidelijk binnen het groep. Zo gingen we het later uitvoeren. We zaten bij ieder les naast elkaar als groep, we hielpen elkaar met problemen. We hadden niet echt een communicatie naast school enkel via telefoon, maar dat tevens zonder een groep. De sfeer ging er goed, we hadden er wel zin in. Tijdens het verzinnen van het verhaal gingen we ook erg diep, en wouden we het zo leuk mogelijk. Wat er minder goed ging, is dat er de tweede dag een nieuw persoon bij is gekomen. Hier maakten we geen probleem van, en gingen we gewoon door aan het werk. De nieuwe partner was alleen aan het meekijken. Alleen wat beter kon is de rolverdeling want de nieuwe persoon was iemand die je moest aan sturen. Dus moesten we wel een leiding gevende hebben. We hebben allemaal een bepaald opdracht gekregen waar we aan gingen werken, vervolgens hebben we het laatste les alles samen toegevoegd. Dat hebben we met zijn 3 en gedaan dus: Tarik, Floris en Anthony. Omdat Patrick in een ander klas zit was hij eerder uit. Het liep vlot en goed. Alleen is dit project niet goed geplant. Want mensen uit andere klassen hebben een ander rooster, daardoor hebben we enkele uren gemist.